Bataille Navale

Bataille Navale

[1 Apprendre à jouer 1](#_Toc427450)

[1.1 Jouer le didacticiel 1](#_Toc427451)

[1.2 Regarder des exemples 1](#_Toc427452)

[1.3 Afficher les aides 1](#_Toc427453)

[2 Placer les bateaux 1](#_Toc427454)

[2.1 Utilisé une grille fixe pour l’emplacement des bateaux 1](#_Toc427455)

[2.2 L’ordinateur place les bateaux au hasard 1](#_Toc427456)

[2.3 Placer les bateaux 1](#_Toc427457)

[3 Jouer contre l’ordi 1](#_Toc427458)

[3.1 Tirer puis affiché « touché », « coulé » ou « à l’eau » 1](#_Toc427459)

[3.2 Afficher qu’on a gagné 1](#_Toc427460)

[3.3 Afficher qu’on a perdu 1](#_Toc427461)

[3.4 Afficher qu’on a Fait un match nul 1](#_Toc427462)

# Apprendre à jouer

## Jouer le didacticiel

## Regarder des exemples

## Afficher les aides

# Placer des bateaux

## Utilisé une grille fixe pour l’emplacement des bateaux

## Placer les bateaux

# Jouer contre l’ordi

## Tirer puis affiché « touché », « coulé » ou « à l’eau »

## Afficher qu’on a gagné

## Afficher qu’on a perdu

## Afficher qu’on a Fait un match nul

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant+titre | BT\_NV-APàJ-3 |
| En tant que | utilisateur |
| Je Veux | Afficher l’aide |
| Pour | Apprendre à jouer |
| Priotité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition Particulière** | **Réaction** |
| Il démarre l’application. |  | L’ordi lance l’application puis affiche le menu. |
| Il compose le numéro 1 sur la console pour lancer une partie. |  | L’ordi commence une nouvelle partie. |
| Ensuite il compose le 1 pour afficher les aides. |  | L’ordi comprend et affiche les aides. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant+titre | BT\_NV-APàJ-2 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je Veux | Regardez des exemples |
| Pour | Apprendre à jouer |
| Priotité | C |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition Particulière** | **Réaction** |
| Il démarre l’application. |  | L’ordi lance l’application puis affiche le menu. |
| Il appuie sur le 2 pour lancer des vidéos d’explication. |  | L’ordi lance les vidéos explicative. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant+titre | BT\_NV-APàJ-1 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je Veux | Lancer le didactitiel |
| Pour | Apprendre à jouer |
| Priotité | C |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition Particulière** | **Réaction** |
| Il démarre l’application. |  | L’ordi lance l’application puis affiche le menu. |
| Il appuie sur 3 pour lancer le didactitiel. |  | L’ordi lance le didactiel. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant+titre | BT\_NV-PLdB-2 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je Veux | Placer les bateaux |
| Pour | Placer les bateaux |
| Priotité | S |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition Particulière** | **Réaction** |
| Il démarre l’application |  | L’ordi lance l’application |
| Il appuie sur 1 pour lancer une partie joueur vs IA . |  | L’ordi lance la partie. |
| Il appuie sur 2 pour placer ses bateaux |  | L’ordi ne fait rien |
| Il choisit ou placer ses bateaux. |  | L’ordi ne fait rien. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant+titre | BT\_NV-PLdB-1 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je Veux | Jouer une grille fixe |
| Pour | Placer les bateaux |
| Priotité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition Particulière** | **Réaction** |
| Il démarre l’application. |  | L’ordi lance l’application puis affiche le menu. |
| Il appuie sur 1 pour lancer une partie. |  | L’ordi lance une partie. |
| Il appuie sur 1 pour choisir une grille au hasard. |  | L’ordi lui propose 10 grille différente. |
| Il choisit la grille numéro 7 en appuyant sur 7. |  | L’ordi lance la partie |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant+titre | BT\_NV-JclO-1 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je Veux | Tirer |
| Pour | Jouer contre l’Ordi |
| Priotité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition Particulière** | **Réaction** |
| Il démarre l’application. |  | L’ordi lance l’application puis affiche le menu. |
| Il appuie sur 1 pour lancer une partie. |  | L’ordi Lance une partie. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |